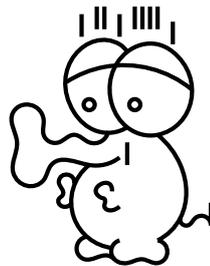
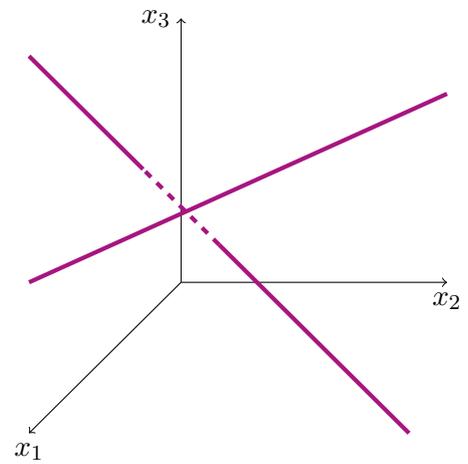
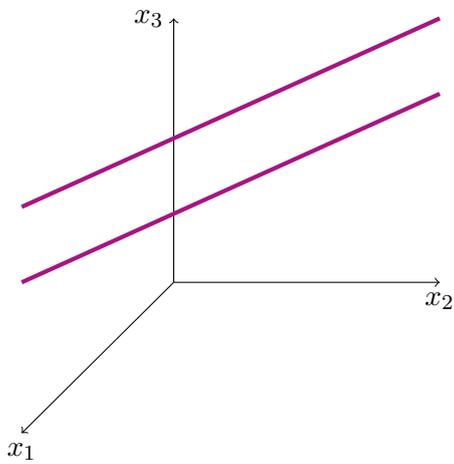
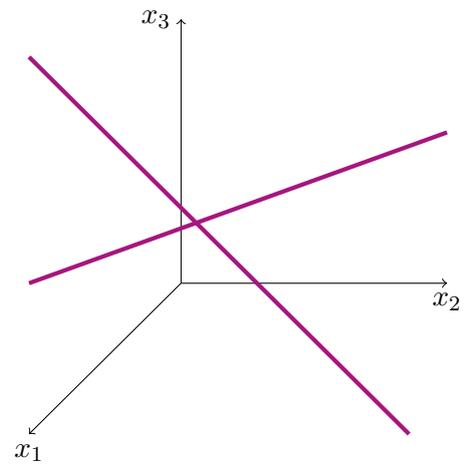
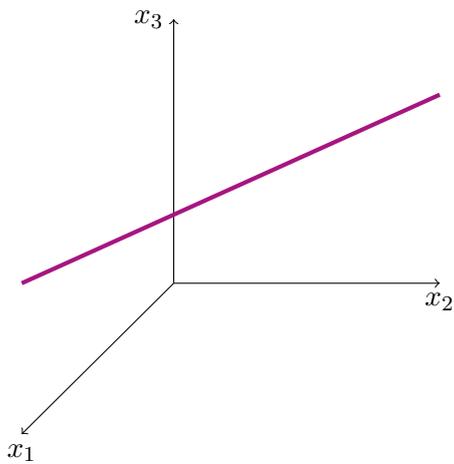




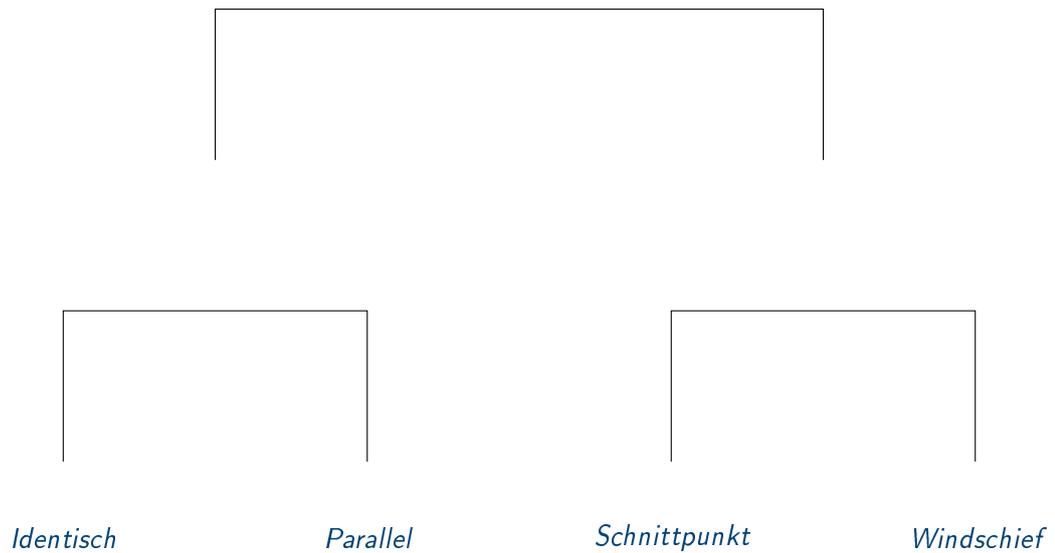
## mathematikganj2-bpe16.2-lagebeziehung

### Exposition

Überlege, welche welche Lage (Schnittpunkt, Identisch, Parallel, Windschief) die Geradenpaare jeweils haben.



Wir unterscheiden vier *Lagebeziehungen*:



Wir berechnen den *Schnittwinkel* zwischen zwei Geraden:

$$\cos(\alpha) =$$

Gib jeweils die Lagebeziehung des Geradenpaares an.

1.

$$g : \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}; \quad h : \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

2.

$$g : \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}; \quad h : \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 42 \end{pmatrix}$$

3.

$$g : \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}; \quad h : \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 42 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

4.

$$g : \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}; \quad h : \vec{x} = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -0,5 \\ -0,5 \\ 0 \end{pmatrix}$$

5.

$$g : \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}; \quad h : \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ t \\ 2 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ t \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$t \in \mathbb{R}$$

1. Identisch
2. Schnittpunkt
3. Parallel
4. Windschief
5. Für  $t = 1$  Identisch, sonst Schnittpunkt.

Ermittle die Lagebeziehung der Geraden und berechne gegebenenfalls den Schnittpunkt.

$$g : \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}; \quad h : \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

- Die Richtungsvektoren sind keine Vielfachen, da es kein  $a \in \mathbb{R}$  gibt, sodass gilt:

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} + a \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

- Überprüfen auf einen Schnittpunkt durch Gleichsetzen:

$$g : \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Liefert das Gleichungssystem:

$$\begin{aligned} 1 &= 2 + 4 \cdot s \\ -1 + r &= 1 + s \\ 3 &= 2 \end{aligned}$$

Auflösen der ersten Gleichung nach  $s$  liefert  $s = -0,25$ , eingesetzt in die zweite Gleichung:

$$-1 + r = 1 - 0,25$$

Also ist  $r = 0,25$ . Das bedeutet, dass die Geraden sich schneiden.

- Berechnen des Schnittpunktes  $S$  durch einsetzen von  $r$  in  $g$  liefert:

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} + 0,25 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -0,75 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Also ist  $S$  gegeben durch:

$$S(1 | -0,75 | 3)$$

Gegeben ist die Gerade  $g$  mit:

$$g: \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

1. Gib eine Gerade  $h$  an, die identisch zu  $g$  liegt.
2. Gib eine Gerade  $h$  an, die parallel zu  $g$  liegt.
3. Gib eine Gerade  $h$  an, die  $g$  in  $P(1|-1|3)$  schneidet.
4. Gib eine Gerade  $h$  an, die windschief zu  $g$  liegt.

AFB I

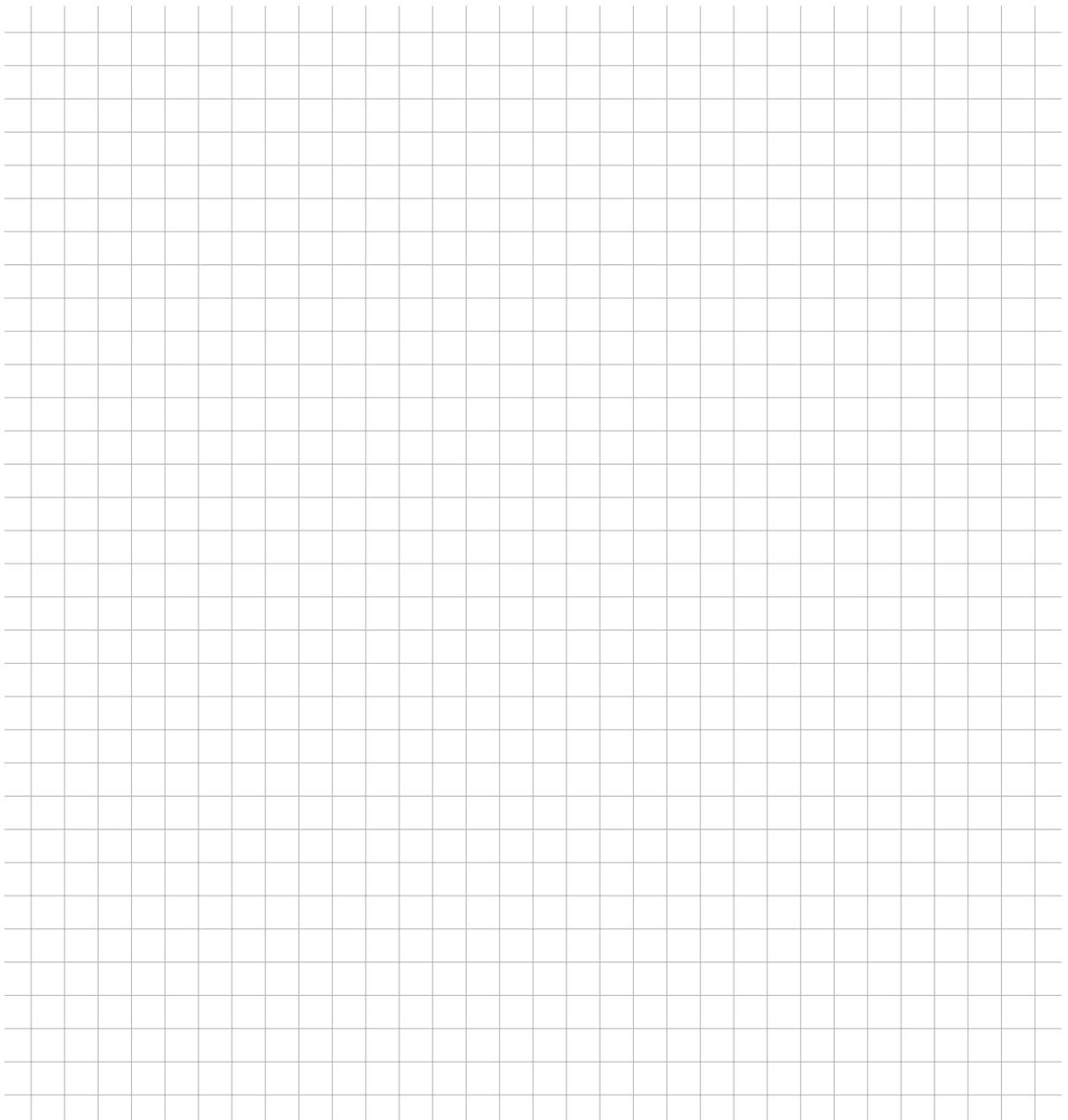


## Aufgabe 2

Ermittle die Lagebeziehung der Geraden und berechne gegebenenfalls den Schnittpunkt.

$$g : \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}; \quad h : \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 7 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ -8 \end{pmatrix}$$

AFB I

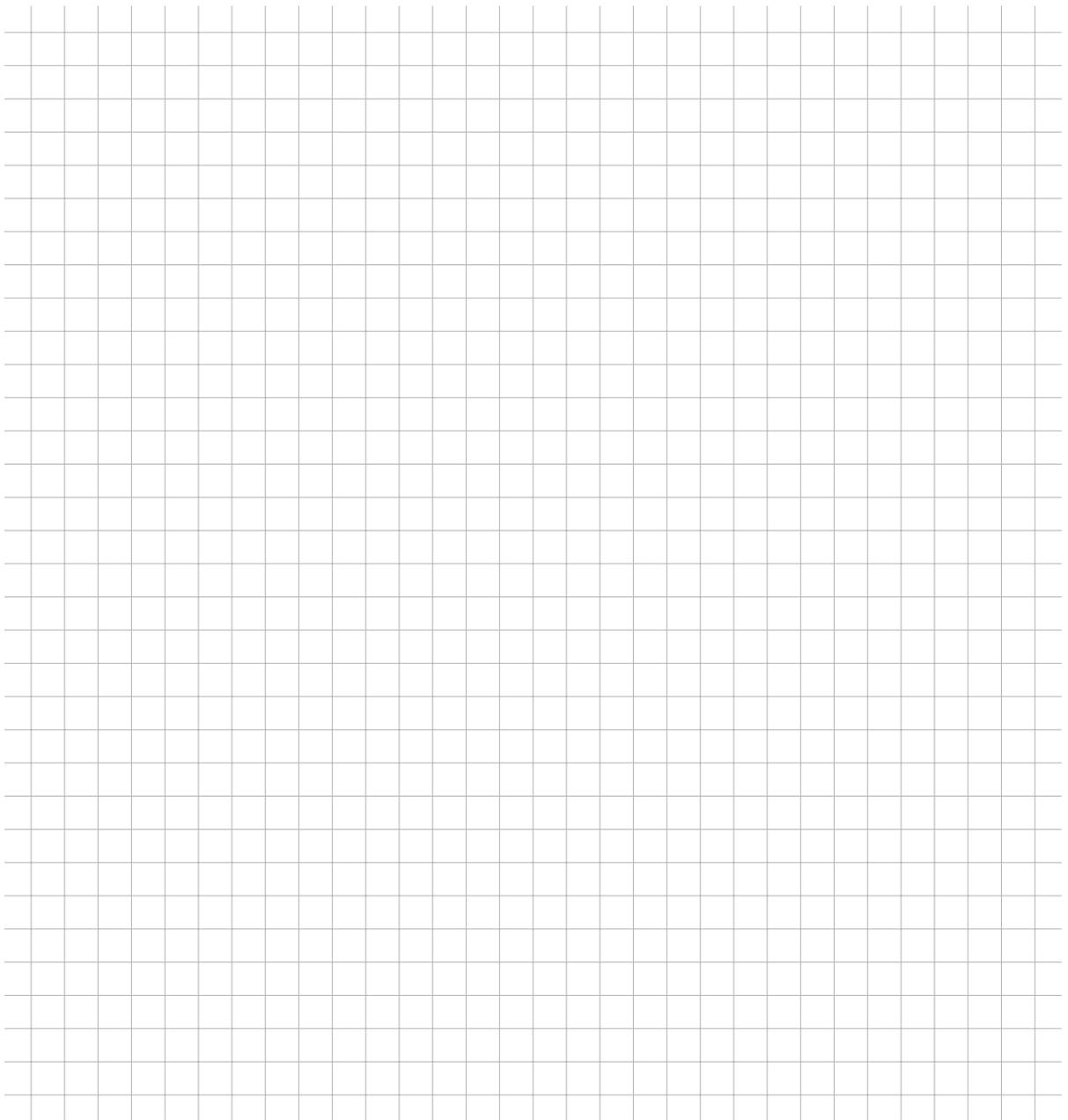


### Aufgabe 3

Gib die Lagebeziehung der Geraden an und berechne gegebenenfalls den Schnittpunkt.

$$g : \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}; \quad h : \vec{x} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

AFB II

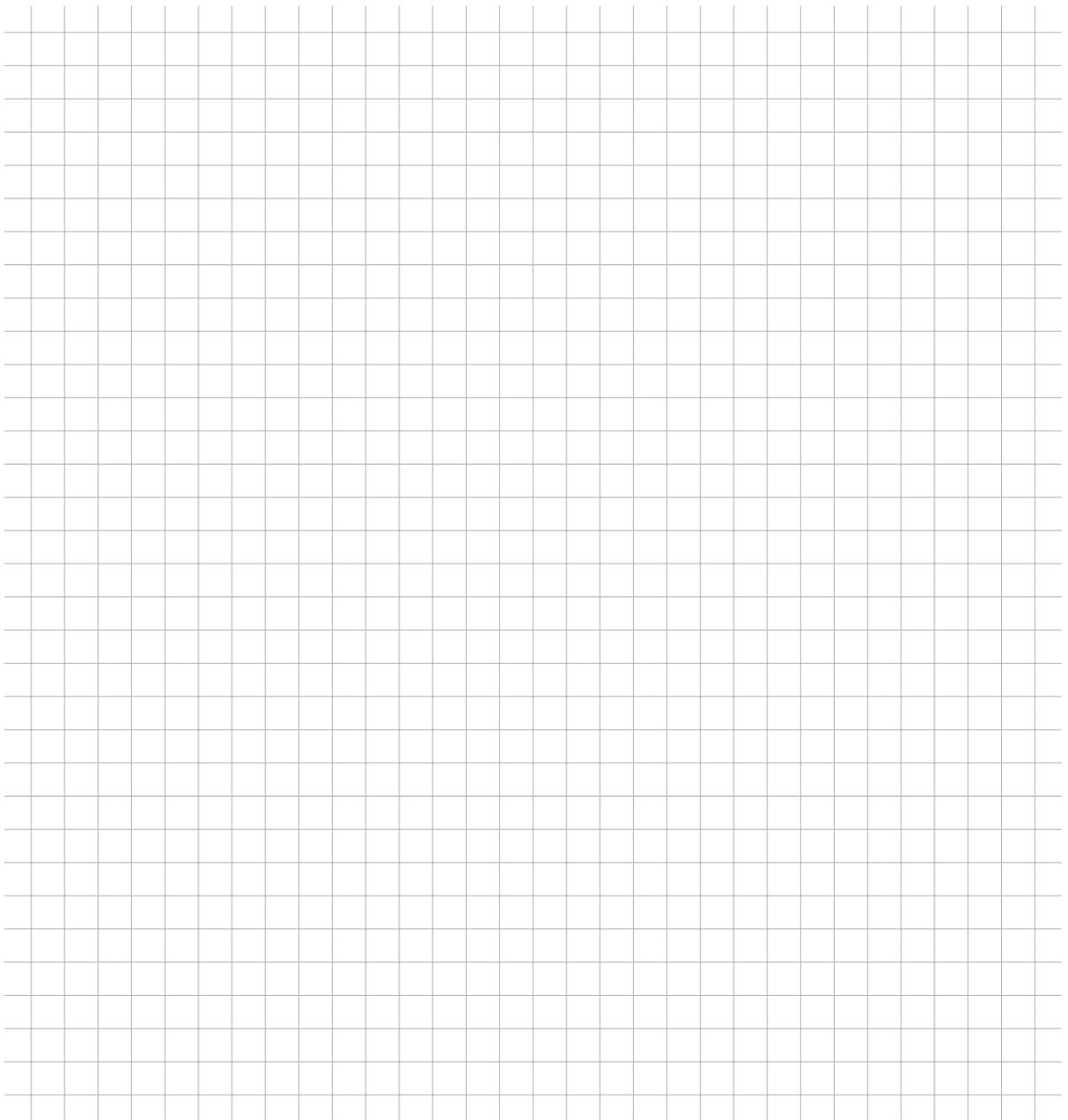


#### Aufgabe 4

Ermittle die Lagebeziehung der Geraden und berechne gegebenenfalls den Schnittpunkt.

$$g : \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}; \quad h : \vec{x} = \begin{pmatrix} 0,5 \\ -0,25 \\ 7 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 2,5 \\ -3,25 \\ -4 \end{pmatrix}$$

AFB III



## Aufgabe 5

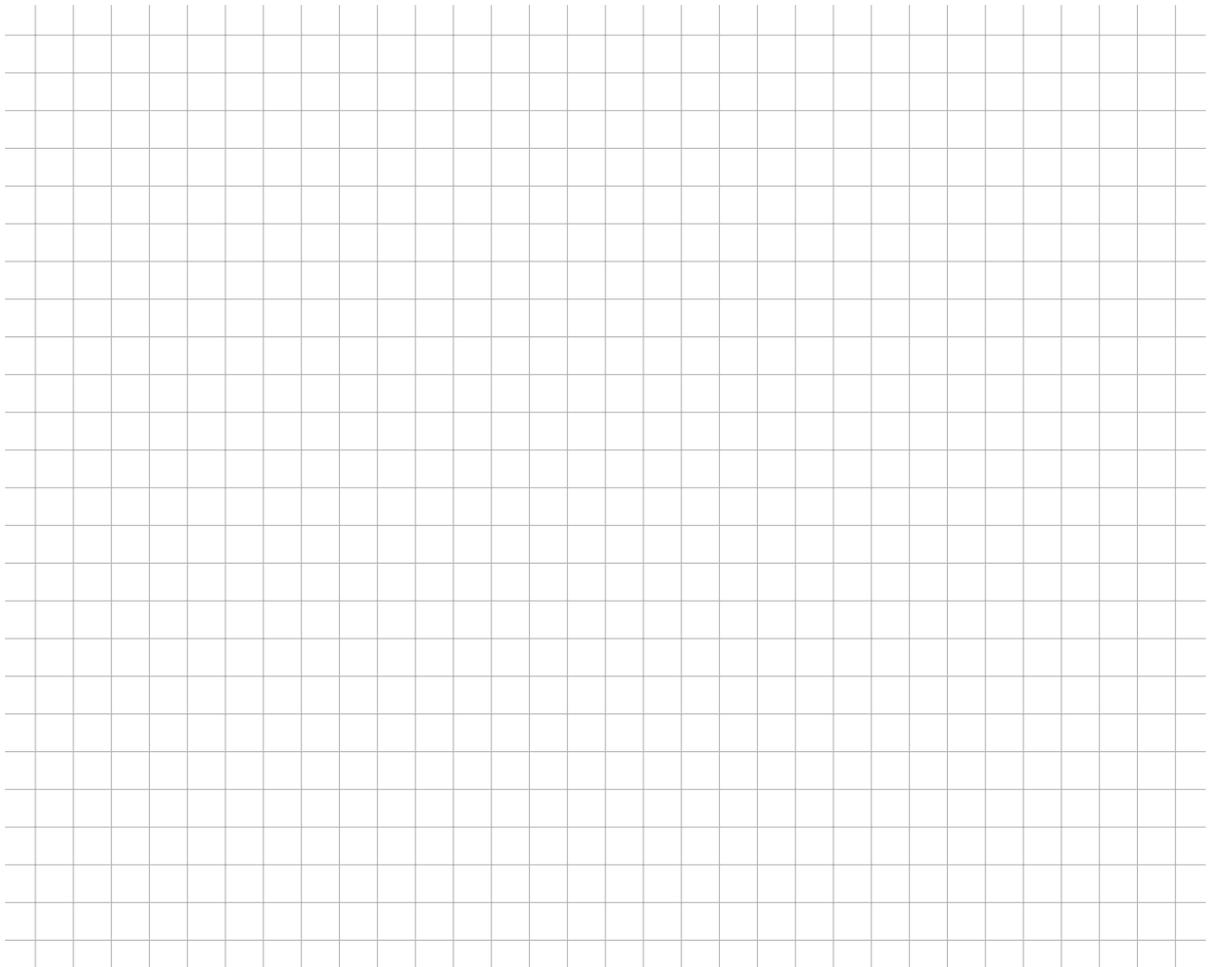
Zwei Hagelkörner  $H_1$  und  $H_2$  fallen vom Himmel. Ihre Flugbahnen  $h_1$  und  $h_2$  werden als Geraden modelliert.  $H_1$  startet in  $S_1(1|1|100)$  und fliegt mit 20 Metern pro Sekunde in Richtung des Punktes  $P(3|3|42)$ .  $H_2$  startet in  $S_2(5|5|120)$  und fliegt in Richtung  $\vec{r}_2$  mit:

$$\vec{r}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ -39 \end{pmatrix}$$

Alle Längeneinheiten in Meter.

1. Gib die Geradengleichungen der Flugbahnen an, zeige dass sie einen Schnittpunkt haben und gib den Winkel an, in dem sie sich schneiden.
2. Berechne wie schnell  $H_2$  fliegen müsste, damit die Hagelkörner sich treffen.
3. Ermittle näherungsweise den kleinstmöglichen Abstand der Hagelkörner, wenn  $H_2$  mit einer Geschwindigkeit von 10 Metern pro Sekunde fliegt.

AFB I; AFB II; AFB III; TR; FS



1. Die Flugbahnen können modelliert werden durch:

$$h_1 : \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 100 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -58 \end{pmatrix}; \quad h_2 : \vec{x} = \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \\ 120 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ -39 \end{pmatrix}$$

$P$  ist der Schnittpunkt für  $s = 2$ . [Alternativ: Gleichsetzen]

Taschenrechner liefert den Winkel  $\alpha \approx 4,9$  [Taschenrechner auf DEG, arccos benutzen und erst am Ende runden]

2. Abstände jeweils vom Startpunkt zum Schnittpunkt liefert der Taschenrechner:

$$d_{H_1} \approx 58,1 \quad d_{H_2} \approx 78,1$$

Somit benötigt  $H_1$  für die Strecke etwa 2,9 Sekunden. Somit müsste  $H_2$  78,1 Meter in 2,9 Sekunden zurücklegen, was etwa 26,9 Metern pro Sekunde entspricht.

3. Bilden der allgemeinen Punkte in Abhängigkeit von der Zeit liefert ungefähr:

$$H_1(1 + 0,68t | 1 + 0,68t | 100 - 19,72t); \quad H_2(5 - 0,26t | 5 - 0,26t | 120 - 10,14t)$$

Somit gilt für den Abstand:

$$d(t) = \sqrt{(4 + 0,96t)^2 + (-20 - 9,58t)^2}$$

Wertetabelle [alternativ Tiefpunkt bestimmen (Ableiten oder Scheitel der Parabel)] liefert  $d_{\min} \approx 1,93$ .